

Giloi, Wolfgang

2000 B 1095

Giloi, Wolfgang K.:

Interactive computer graphics : data structures, algorithms, languages / Wolfgang K. Giloi. -

Englewood Cliffs, N.J.: Prentice-Hall, Inc., 1978. - XIII, 354 S. : Ill.

ISBN 0-13-469189-X

1994 B 2298

Giloi, Wolfgang K.:

Konrad Zuses Plankalkül als Vorläufer moderner Programmiermodelle / Wolfgang K. Giloi ;

Konrad-Zuse-Zentrum für Informationstechnik Berlin. -

Berlin, 1990. - 8 S. : Ill. ; 30 cm

(Technical report / Konrad-Zuse-Zentrum für Informationstechnik Berlin ; TR 90-13)

1995 B 1216

Giloi, Wolfgang K.:

Rechnerarchitektur / Wolfgang K. Giloi. - 2., vollst. überarb. Aufl.

Berlin ; Heidelberg [u.a.]: Springer, 1993. - XXI, 482 S. : 223 Abb.

(Springer-Lehrbuch)

ISBN 3-540-56355-5

B 4